POWER UPS

**“Troca Tudo”** – Você tem a chance de passar os outros duendes para trás! Escolha um duende à sua escolha para trocar os seus melhoramentos com ele. *(Independe do número de melhoramentos)*

**“Poeira nos olhos”** - Parece que a ventania está forte nesta tarde, hein? Direcione-a para um duende e faça-o ficar sem pegar objetos e melhoramentos por um turno.

**“Teletransporte”** - Rapidez é essencial! Use este melhoramento para trocar de lugar com um duende à sua escolha!

**“Espanador”** – Sabemos que muitos duendes têm mania de limpeza. Aproveite essa desculpa e espane um melhoramento de um duende à sua escolha!

**“Mão escorregadia”** – Será que você sabe ser discreto? Esperamos que sim. Utilize esse melhoramento para roubar um melhoramento de um duende à sua escolha.

**“Emprestador”** – Pegar as coisas emprestadas e não devolver é um pouco de falta de educação. Nesse caso iremos ignorar isso. Pegue “emprestado” um objeto à sua escolha de um de seus companheiros duendes.

**“Ladrão de Banco”** – Pega ladrão! Brincadeirinha, iremos te ajudar nesse momento. Pegue dez moedas de um duende à sua escolha.

**“Pilha de Folhas”** - Alguns duendes limpam suas casas no início do outono e guardam as folhas que caem. Pegue sua reserva de folhas e coloque-a, por um turno, num espaço do tabuleiro à sua escolha!

**“Pausa para o banheiro”** – Existem situações extremas onde sacrifícios são necessários. Ajude um amigo duende à sua escolha a sacrificar um turno de jogada para fazer uma pausa para ir ao banheiro.

**“Super Espanador”** – Nesse caso você apenas terá um pouco mais de paciência durante sua limpeza. Espane dois melhoramentos de um duende à sua escolha.

**“Super Emprestador”** – Lembra-se do que eu disse sobre ignorarmos a falta de educação? Aproveite a boa vontade e roube dois objetos de um duende à sua escolha.

**“Super Pilha de Folhas”** – Parece que você estocou folhas demais. Aproveite e coloque-as, por um turno, em dois espaços diferentes do tabuleiro à sua escolha.

ACONTECIMENTOS ALEATÓRIOS

**“Redirecionamento”** – Durante as gincanas vocês ficaram bem tontos. Todos caminharão na direção oposta às que estavam caminhando anteriormente.

**“Presente Inesperado”** - Pelos esforços de vocês, todos ganharão um melhoramento aleatório.

**“Recomeçar”** – *“E hoje sei sei sei”* que todos voltarão para o início.

**“Teletransporte aleatório”** – Parece que todos vão dar uma caminhadinha. Os duendes serão movidos para espaços aleatórios no tabuleiro.

BENÇÃOS/MALDIÇÕES

**“Gincana Grátis”** – O Duende foi abençoado pela Fadinha Festeira com uma gincana grátis! Agradeça à Fadinha!

**“Super bênção”** – Você anda bem sortudo, hein? Aqui está: Um super melhoramento para dar um empurrãozinho na sua jornada.

**“Sorte Grande”** – Você vai caminhando no tabuleiro quando, de repente, tropeça em algo. Você acaba de ganhar um objeto à sua escolha! Parabéns!

**“Carteira nova”** – Que chique, hein? Uma carteira de folhas novinha em folha e, veja só, com um melhoramento e dez moedas dentro! Não é ótimo?

**“Alergia braba”** – Parece que alguém cheirou flores demais. Fique um turno sem poder pegar objetos, você estará ocupado demais limpando o narigão.

**“Tontura repentina”** – Acho que os cogumelos não fizeram muito bem pra alguém... De repente você nota que perdeu quinze moedas. Uma pena, não?

**“Divisão justa”** – Você tem moedas demais. Divida com seus amigos; dê duas moedas para cada um!

**“Memória curta”** – Você acaba de notar que seu bolso está mais leve. Você perde um objeto aleatório.

CARTA DE MOEDAS SE FOR USADA PRA ALGO

Você viu algo brilhando no chão. Parou um momentinho pra observar e notou que encontrou uma pilha de moedas! Receba cinco moedas.

CARTA DA GARRAFA

Você, duende, deveria tomar mais cuidado por onde passa. Fique engarrafado por uma rodada para refletir.